le Muretain agglo

agglo-muretain.fr

ENQUÊTE DANS LE PARC CLÉMENT ADER

tourisme en muretain

Photo vue du ciel du parc Clément Ader

RÈGLES DU JEU

L'INSPECTEUR LOUPERIEN spécialiste du patrimoine de Muret, a été appelé par les agents de l'Office de Tourisme.

Mais pourquoi ?

Pour retrouver le message laissé par Clément Ader dans le parc.
Comment ce message a été caché ? Les agents de l'Office de Tourisme savent qui a fait cette mauvaise blague… C'est encore ÉOLE, NOTRE CHAUVE-SOURIS muretaine qui aime bien jouer des tours… surtout aux agents de l'Office. Mais cette fois-ci, ces dernières frappent fort et font appel à l'inspecteur Louperien et à toi, petit détective muretain, pour les aider dans leurs recherches…

Pour découvrir le message de Clément Ader, tu vas devoir survoler les cinq continents, traverser les océans et gravir des ponts aussi hauts que des montagnes.

Pour découvrir le parc en t'amusant, tu as en ta possession ce petit livret et une photographie du parc vu du ciel.
Des questions te seront posées. Pas de panique, Louperien t'accompagnera tout au long de ton voyage et te donnera des indices pour t'aider à traverser les zones de turbulences.

À chaque fois que tu trouveras une étape, marque la d'une croix sur le plan et réponds aux questions.

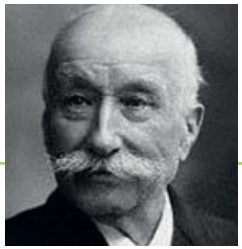
À la fin de ton vol, tu découvriras le message que Clément Ader a laissé. Pour t'aider à le retrouver, **Louperien a caché des indices écrits en gras dans ton cahier**. À toi de les repérer !

PLAN DE VOL...

AVANT DE DÉCOLLER, UN BON PILOTE DOIT CONNAÎTRE SON PLAN DE VOL. ALORS, PRENDS QUELQUES MINUTES POUR LIRE LE TEXTE CI-DESSOUS.
CELA T'AIDERA DURANT TON VOYAGE.

Tu te trouves dans le parc Clément Ader. En 1925, Clément Ader nous quitte et son ami Vincent Auriol, alors maire de Muret, décide de lui rendre hommage en construisant un parc dédié à l'aviation. Pour cela, il fait appel à : - l'architecte Paul Landowski qui réalise la statue l'Envolée d'Icare, haute de 14 mètres et qui domine le parc, - l'urbaniste Léon Jaussely qui est en charge de la structuration et de l'amé- nagement du parc. De nombreux architectes locaux sont aussi sollicités pour réaliser les 5 « aérostèles » ayant pour thème l'histoire de l'aviation.

Dans le parc, on peut facilement laisser libre cours à son imagination. En effet, les parterres d'herbe représentent les **5 continents du monde**. **La Louge symbolise les mers et les océans**. Enfin, les **deux ponts représentent le décollage et l'atterrissage d'un avion**. Le parc fut inauguré en 1930. Plus de 30 000 personnes sont présentes. Louis Blériot qui est le premier à avoir traversé la Manche assiste à la manifestation. Cet événement fut marquant et national.



INFOS SUR TON VOL...

Clément Ader est né à Muret le 2 avril 1841. Il consacre la plus grande partie de sa vie à son rêve : le vol « d'un projet plus lourd que l'air ». Après des recherches et de nombreuses expériences, il construit l'Éole. Un brevet est alors déposé pour un « appareil ailé pour la navigation aérienne » dit « avion ». L'Éole prend son premier envol en 1890. À son bord Clément Ader réussit à faire décoller son appareil sur une distance de 50 mètres, à quelques mètres au dessus du sol.

MAINTENANT QUE TU AS LU CES QUELQUES LIGNES,
TU ES ENFIN PRÊT(E) POUR LE DÉCOLLAGE.

C'EST PARTI !

Survole les stèles dans le parc. N'oublie pas de les positionner sur la photo « Vue du ciel » par une croix et de répondre aux questions.

ÉTAPE 1

Décolle vers la stèle réalisée par Mme Bedouce et qui s'appelle la « Traversée de la Méditerranée »

ÉNIGME ÉOLE :

Quel aviateur français a réussi la traversée de la Méditerranée en 1913 ?

.....

.....

ÉTAPE 2

Continue ton vol et dirige-toi vers la stèle appelée la « Traversée de …» réalisée par M. Privat. (complète son nom)

Note le nom complet de cette stèle :

.....

INDICE LOUPERIEN :

Depuis la stèle de Mme Bedouce ;
tourne-lui le dos et vole en longeant la piste et la Louge.
La stèle que tu cherches est la première sur la droite.

POUR TON INFORMATION

Deux pilotes français, M. Nungesser et M. Coli, ont tenté cette traversée en 1927. Malheureusement cette tentative fut un échec ; leur avion se perdit en mer.

ÉTAPE 3

Rends-toi sur la stèle appelée « La stèle de la Manche », réalisée par M. Manaut. Elle se trouve en bas des escaliers en briques.

ÉNIGME ÉOLE : Un aviateur français a réussi cette traversée en 1909 à bord de son avion monoplan « Blériot moteur Anzani ».
Qui est cet aviateur ?

.....

TON VOL SE PASSE T-IL BIEN ?
TU N'AS PAS LE MAL DE L'AIR, J'ESPÈRE !

ÉTAPE 4

Maintenant vole vers la stèle surmontée d'un grand et prestigieux aigle.

INDICE LOUPERIEN : elle se trouve en bas du pont vénicien, côté kiosque.

Cette stèle s'appelle « À ceux qui ont consacré leur vie ».
Elle rend hommage aux aviateurs et chercheurs ayant œuvré pour l'aviation militaire.

Fais le tour de la stèle et cherche le nom de son créateur :

.....

ÉTAPE 5

Il te faut maintenant détourner ton vol vers la dernière stèle réalisée par M. Clerc.

ÉNIGME ÉOLE : quel nom porte-t-elle ?
Un indice : « **Je suis l'opposé de la guerre** »

.....

Cette stèle rend hommage aux aviateurs et chercheurs ayant œuvré pour l'aviation civile.

TU ARRIVES À LA DERNIÈRE ÉTAPE DE TON VOL.

ÉTAPE 6

Traverse les océans, rends toi aux pieds de la statue appelée « l'Envolée d'Icare » et atteins le rêve de Clément Ader.

ÉNIGME ÉOLE : à ton avis, qui est représenté en bas de cette statue et qui regarde vers le ciel ?

.....

INFOS SUR TON VOL...

Paul Landowski a représenté Icare, car il incarne par son histoire, le rêve d'Ader : faire voler l'Homme.
Dans la mythologie grecque, Icare et son père Dédale sont enfermés dans le labyrinthe du Minotaure. Pour s'en échapper, Dédale confectionne des ailes avec des plumes à la cire qu'il colle dans le dos de son fils. Avant qu'Icare ne prenne son envol, Dédale le met en garde et lui dit : « Je sais que tu es content de voler mais dans ton euphorie ne t'approche pas trop près du soleil, la chaleur des rayons ferait fondre la cire et tes ailes ne tiendraient plus. Sans ailes pour voler tu tomberas au fond de l'océan ».

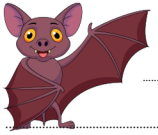
Mais le jeune homme trop excité par l'idée de voler n'écouta pas les recommandations de son père et se perdit dans l'océan.

Ton vol est bientôt terminé.

Pour amorcer la descente et atterrir en toute sécurité, il te faudra trouver le message que Clément Ader souhaite te confier.

CE MESSAGE EST INSCRIT SUR UNE PLAQUE.

Pour découvrir le lieu où elle se trouve, tu dois résoudre cette énigme :
Je me cache entre Terre et Mer.
Je me trouve au commencement d'un décollage vers le ciel.
Je me dissimule entre « la guerre » et « la paix ».
Où suis-je ?



Écris ici le message de Clément Ader :

.....

.....

.....

.....

Tu sais maintenant ce que Clément Ader souhaite te confier.
A toi de respecter ces lieux et les oiseaux qui s'y trouvent.
Ton voyage s'achève, tu peux atterrir en toute sécurité.

BRAVO !!!

Tu as répondu avec succès à toutes les énigmes laissées par Éole et tu as réussi à décoder le message de Clément Ader.

Cette fois-ci, cette chauve-souris espiègle n'a pas pu garder son secret caché très longtemps.

Tu as été un super détective.

Les agents de l'Office de Tourisme et l'inspecteur Louperien n'hésiteront pas à faire appel à tes services pour déjouer les prochains mauvais tours de notre Éole.

ALORS À BIENTÔT POUR DE NOUVELLES AVENTURES.

Pour plus d'aventure suivez nous sur les réseaux sociaux , scannez ces QR codes :

Pour vous inscrire à la newsletter, scannez ce QR code :

Dans le cadre de ce jeu découverte, nous vous remercions d'adopter un comportement responsable et respectueux des règles de circulation ainsi que des autres usagers.
Nous vous rappelons que chaque participant est pleinement responsable de ses actes durant l'événement. En cas d'incident, d'accident ou de dommages causés, la responsabilité individuelle des participants sera engagée.
Le Muretain Agglo et son Office de Tourisme ne pourront en aucun cas être tenus responsables des dégâts matériels ou corporels survenus lors de cette animation.

Office de Tourisme du Muretain
36 All. Niel - 31600 Muret
05 61 51 91 59

Ne pas jeter sur la voie publique - Office de Tourisme Muretain Agglo 03/2026